

英雄战功魔域两个国度与先前的九大国度遵循完全不同的 PK 法则

但攻打城门、圣柱仍取决于输出损伤传闻远征军在神域国际发现了两个新国度——永霜秘域和破碎之境。神域国际地图现已扩张，十一个国度和很多圣城等待着您的降服。在空间规律的影响下，全部力气都将受到限制，归于平等英勇出征吧，每周二、周四 21:00-22:00 在神域战场证明您的武勇！英豪战功荣耀助您扬名立万！这两个国度与先前的九大国度遵循彻底不同的 PK 规律。还有丰厚的奖赏等着大家哦，新国度的入口如下所示，魔友们快上线体验吧~永霜秘域无尽寒霜占据之地，冷冽霜风吼叫之下，连魂灵都将为之冻结。秘域规律之下。



全部力气都将受到影响，化作统一之力，受永霜秘域的空间规律影响，您的配备、幻兽

等都将转化为特点评分，特点评分达到 300 万的勇士方可进入，在此 PK 将根据特点评分赋予的力气交锋。

荒古增幅效果都将改为随着魔域神等级上限提高而自动加强

但攻打城门、圣柱仍取决于输出损伤。破碎之境紊乱难测的空间乱流席卷之下，很多破碎之地被拼凑成“破碎之境”。这里因乱流而生，亦随时会因此而消亡。



战斗力至上的传统格式在这里将被打破，破碎之境将成为勇士们的公平战场。在此 PK 将无视战斗力、神火、幻兽、圣器、配备等全部养成特点，请合理利用您的技能、走位与战术。